JavaScript

Trabajo Práctico 2 (números primos)

1. Descripción:
   * Crear una función llamada “esPrimo”, que acepte solo un argumento, y debe retornar true si el número pasado como argumento es primo, y false en caso contrario.
2. Objetivo:
   * Poner en práctica las estructuras de control de flujo.
3. Requerimientos:
   * Haber realizado los trabajos anteriores.
   * Número Primo: Un número es primo cuando solo es divisible por la unidad y por si mismo.
4. Bonus:
   * Codear función que muestre por consola los números primos entre un rango, ejemplo: 2 … 100.
5. Recursos:
   * [Número primo](https://es.wikipedia.org/wiki/N%C3%BAmero_primo)
   * [Bucles(loops)](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Bucles_e_iteraci%C3%B3n)